

COLEGIO NACIONES UNIDAS IED
TALLER PREPARATORIO
SEGUNDO TRIMESTRE
TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA GRADO CUARTO

Este taller debe ser copiado y resuelto en el cuaderno de tecnología como requisito para presentar la prueba de competencias.

Fecha de entrega: Julio 17 de 2024

Lee la siguiente información

Desde la Edad de Piedra hasta nuestros días, el ingenio del hombre le ha permitido crear diversos inventos, desde los más simples, como un alicate, hasta los más complejos, como una computadora o un robot, que le han facilitado y ayudado a mejorar su trabajo.

El conjunto de todos estos avances que han dado solución a los problemas y necesidades del hombre se llama tecnología.

La tecnología se propone satisfacer las necesidades humanas de alimentación, vestimenta, salud, comunicación, entre otras.

DE LA PIEDRA A LA RUEDA

Durante miles de años, el hombre utilizó la piedra para hacer sus hachas y cuchillos, matar a sus presas y sacarles la piel, también utilizó el barro para hacer sus recipientes donde guardar líquidos, así como se hacen los objetos de cerámica hoy en día.

Posteriormente, el hombre descubrió el fuego, surgieron los primeros artesanos que crearon nuevos objetos y más adelante, conoció los metales y los fundió sometiéndolos a altas temperaturas. De esta forma pudo perfeccionar sus herramientas y, con el tiempo, sus armas de guerra.

Por esa época apareció la escritura, que ayudó a organizar y guardar datos, y también se inventó la rueda, que es un logro tecnológico muy importante para la humanidad pues ayudó a transportar materiales pesados, facilitó el transporte y muchas otras actividades.

DE LA RUEDA A LAS COMPUTADORAS

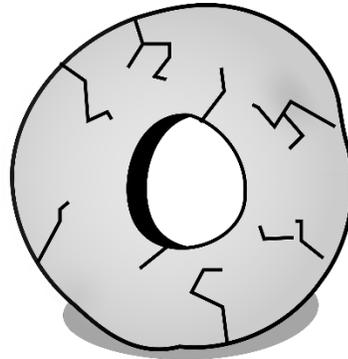
Durante la Edad Media y aproximadamente hasta el año 1700, el hombre aprovechó la fuerza del agua y del viento para hacer funcionar máquinas como el molino de agua y de viento y generar energía.

En esta época se inventó el microscopio y también aparecieron la imprenta, la pólvora y las armas de fuego.

Entre los siglos XVII y XIX ocurre la Revolución Industrial y aparecen las primeras fábricas de telas, ropas y alimentos. En esa época se usaba el carbón como combustible en la máquina a vapor. También se inventaron el telégrafo y el teléfono.

A fines del siglo XIX y durante el siglo XX se han sucedido cientos de inventos, como la radio, la televisión, las computadoras y muchos otros. El combustible más utilizado de esta época pasó a ser el petróleo. Hoy en día la electricidad es una importante fuente de energía para muchas máquinas.

- 1 ¿Qué entiendes por tecnología?
- 2 ¿Qué inventos crees han sido muy importantes en la historia de la humanidad?
- 3 ¿Qué crees significó el invento de la escritura en el desarrollo de la humanidad?
- 4 ¿Qué representó para los seres humanos el invento de la rueda?
- 5 ¿Cómo se pueden utilizar recursos como la fuerza del agua y el viento en beneficio de los seres humanos?
- 6 ¿Crees que la tecnología nació como una necesidad de satisfacer las necesidades básicas del hombre prehistórico? Explica tu respuesta



2 LAS MAQUINAS SIMPLES

Las máquinas simples facilitan el trabajo. Tienen pocas o ninguna parte móvil y funcionan cambiando la dirección de una fuerza o la cantidad de fuerza necesaria para hacer algo.



Describe y dibuja una máquina simple

7 ¿Por qué son tan importantes las máquinas simples?

8 ¿Cómo ayuda una polea a levantar cosas?

9 ¿Cómo ayuda una palanca a mover objetos pesados?

10 ¿Cómo facilita la rueda y el eje el movimiento de objetos pesados?

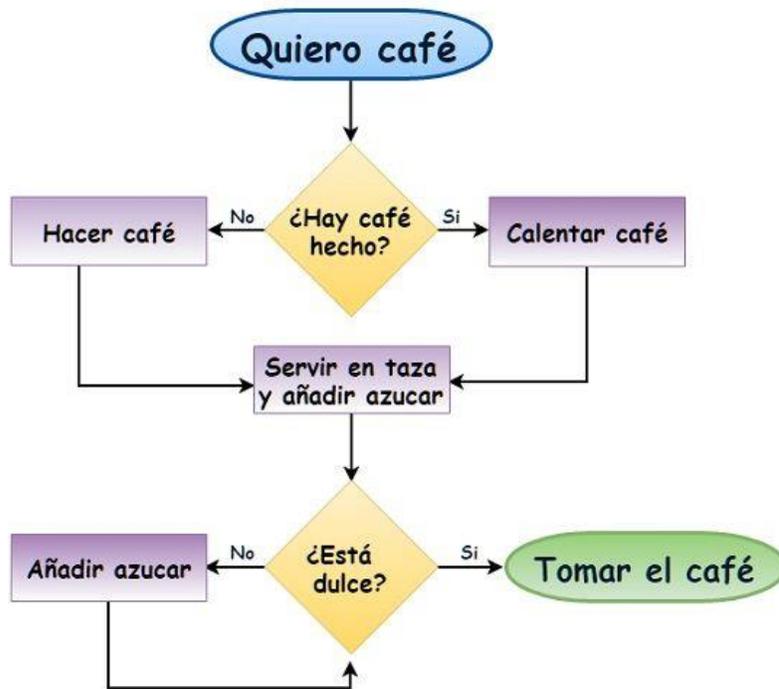
11 ¿Cuáles son los ejemplos del uso de una cuña?

12 ¿Qué utilidad le podemos dar a un plano inclinado?

13 ¿Cuáles crees que son las máquinas simples utilizadas comúnmente en tu hogar?

LOS DIAGRAMAS DE FLUJO

Un diagrama de flujo es un tipo de diagrama que explica visualmente un proceso o flujo de trabajo, por lo que también se llama flujograma. Utilizando símbolos y definiciones estandarizadas, los diagramas de flujo describen visualmente los diferentes pasos y decisiones de un proceso.



14 ¿Qué utilidad nos puede brindar el diagrama de flujo en nuestra vida cotidiana?

15 ¿crees que podemos utilizar el diagrama de flujo para repasar un tema visto en clase? Justifica tu respuesta.

16 Describe el proceso que orienta el anterior diagrama de flujo

Publisher

Es un programa que permite crear publicaciones de nivel profesional, como folletos, volantes, tarjetas, boletines, catálogos, etc.

Tiene efectos de texto, formas e imágenes de alta calidad, así como fondos de imágenes de alta resolución.

Tiene herramientas de fusión de correo, personalización, arrastrar y soltar, e intercambio de documentos.

Tiene regla detallada y guías para mediciones precisas y un arte de palabras para crear diseños atractivos y efectivos.

Permite guardar archivos en la nube por defecto y exportar directamente a formato PDF.

17 ¿Qué tipo de publicaciones puedo crear usando Publisher?

18 ¿Cuáles son los principales efectos de Publisher?

19 ¿Qué herramientas tiene Publisher para crear diferentes publicaciones?

20 ¿Qué finalidad tiene el uso de la regla detallada?

